

Fiche d'Informations Générales

Merci pour votre participation au Jeu de Rôle Grandeur Nature Vampire : le Requiem organisé par l'Association Amaranthe. Vous trouverez dans ce document toutes les informations pratiques nécessaires pour le bon fonctionnement du GN, prenez le temps de tout lire en détail !

1° Le GN

L'Episode 1 de la Campagne Vampire : le Requiem se déroulera le **samedi 3 mars 2007** au **Château de Werde**, à Matzenheim (67150).

L'heure de rendez vous sur place est fixée à **16h**. Tout retard entraînera l'impossibilité de vous faire participer aux briefings personnels.

Le GN en lui-même débutera à 18h, puis se poursuivra jusqu'à environ 2h à 3h du matin. Il sera précédé d'un briefing général auquel tout le monde est invité à participer, et des briefings personnels où vous aurez l'unique occasion de parler à votre Maître de Jeu référent (qui a écrit votre rôle) avant la partie. Une fois le GN terminé, il sera conclu par un débriefing général au cours duquel nous procéderons à diverses annonces concernant la suite de la Campagne et la préparation de l'Episode 2.

2° Nourriture et hébergement

Le repas du samedi soir est compris dans l'inscription au GN et sera présenté sous la forme d'un buffet où chacun pourra se servir librement. Si vous avez des remarques particulières à nous faire concernant votre régime alimentaire (allergie, végétarien, ou autre), veuillez nous en informer dès maintenant. Aucune boisson alcoolisée ne sera servie à l'occasion de ce buffet. Vous êtes évidemment libre d'apporter en plus de quoi manger pour le reste de la nuit ou le lendemain matin (vivement conseillé)...

Concernant l'hébergement, l'inscription au GN **ne comprend pas** le couchage au Château. Nous invitons dès maintenant les personnes qui sont en mesure de quitter les lieux du GN après la partie à prendre leurs dispositions pour cela. Si cela vous est impossible, pensez à emmener parmi vos affaires un sac de couchage, nous vous fournirons un endroit où dormir, mais le confort ne sera pas au rendez vous...

Pour les personnes qui viennent de loin (par loin, nous entendons **au-delà de l'Alsace-Moselle**), des dispositions pour votre hébergement ont déjà été prises par l'équipe d'organisation, merci néanmoins de vous signaler rapidement.

3° Moyens de transport

Le Château de Werde et la commune de Matzenheim étant relativement isolés mais proches de Strasbourg par la route (20min), nous avertissons tout le monde sur la nécessité de venir sur place en voiture. Des covoiturages sont organisés pour faciliter le voyage de tout le monde, depuis Mulhouse et Strasbourg. **Merci de vous signaler immédiatement si vous avez besoin d'une place, ou si vous êtes conducteur et que vous avez des places disponibles dans votre véhicule**, via notre forum (www.amaranthe.org) ou en contactant directement les organisateurs (cf. contacts ci-dessous). Nous comptons sur la bonne volonté de tous nos joueurs pour faciliter les transports de chacun !

Les conducteurs trouveront en annexes de ce document des itinéraires détaillés Strasbourg – Werde et Mulhouse – Werde.

4° Consignes de sécurité

Des mesures très strictes de sécurité ont été adoptées par l'Association Amaranthe et nous comptons sur le sérieux de chacun pour éviter tout problème. Nous avons la chance de jouer sur un site inscrit au Patrimoine architectural français, ce qui implique un respect des lieux de tout premier ordre :

- **Alcool et drogues sévèrement interdits.** Tout contrevenant sera sanctionné par une exclusion sans avertissement.
- Des lieux dédiés aux fumeurs (avec seaux de sable pour cendres et mégots) sont installés, il est **impératif de ne pas fumer ailleurs**.
- Un balisage de sécurité représenté par de la rubalise sera mis en place à l'extérieur autour de zones dangereuses, veuillez le respecter pour éviter tout risque d'accident.
- Certaines zones intérieures du château ne seront pas accessibles et seront signalées comme telles clairement, veuillez respecter cet interdit.
- D'une manière générale, nous demandons à tout le monde de respecter les lieux et de faire attention à la propreté intérieure du château.

5° Consignes de jeu

Pour le bon déroulement du GN, pensez à éteindre votre téléphone portable et le laisser avec vos affaires personnelles dans votre voiture ou dans la pièce hors jeu qui sera destinée aux joueurs. Prévoyez des **vêtements chauds**, le parc est assez humide en mars et une partie du GN se déroulera en extérieur. Prévoyez également **2 paires de chaussures**, une pour l'intérieur et une pour l'extérieur. Nous avons conscience que cette mesure est contraignante, mais vous imaginez bien les problèmes auxquels nous nous exposons si les tapis du 18^{ème} siècle se retrouvent maculés de boue...Pensez enfin à tous vos documents (et surtout votre fiche de rôle) et de quoi prendre des notes en cours de partie. Quelques accessoires (masque, foulard, points de sang, objets de jeu...) vous seront distribués par votre Maître de Jeu lors de votre briefing personnel, ayez donc un sac ou des poches suffisamment grandes pour ranger tout cela.

6° Assurance

L'Association Amaranthe souscrit une assurance spéciale auprès de la Fédération Française de Grandeur Nature qui prend en compte autant le site du GN que les participants. Sachez donc que vous serez assurés par l'Association pour toute la durée du GN en cas d'accident, et ce, dès que vous quitterez la porte de votre domicile pour vous rendre au Château de Werde. **Nous espérons néanmoins ne pas avoir à nous en servir... !**

7° Contacts

Pour prendre contact avec l'Association, voici les possibilités existantes :

- Avant tout, notre site web et notre forum : www.amaranthe.org
- Vous pouvez également utiliser la mailing-list : Amaranthe@yahogroupes.fr
- Vous pouvez enfin contacter directement les organisateurs :

Jérémie SCHMITT – Président

president@amaranthe.org – 06.67.11.03.28

Benjamin ROTA – Secrétaire

secretaire@amaranthe.org – 06.83.51.16.26
















Laurent DI FILIPPO – Trésorier

tresorier@amaranthe.org – 06.74.80.66.34

Nous vous souhaitons une bonne soirée et un bon jeu ! ☺

ANNEXES – Itinéraires routiers

1° Depuis Strasbourg (Gare)

0 m	0H00		Place de la Gare Strasbourg (67000, France)
			Continuer sur la Place de la Gare [100m]
100 m			Continuer sur le Boulevard de Metz [250m]
350 m			Continuer sur le Boulevard de Nancy [270m]
620 m			Continuer sur le Boulevard de Lyon [410m]
1 Km	0H01		 Prendre à droite la Rue de Molsheim (D392) [250m]
	0H02		Continuer sur la Route de Schirmeck (D392) [150m]
2 Km	0H04		Sortir de Strasbourg et prendre l' A35/E25 [5.13km] en suivant le panneau  Prendre la sortie
			
8 Km	0H10	 7	 et continuer sur la N83 [15.74km] via Fegersheim
11 Km			
24 Km	0H24		Sortir et prendre la D613 [330m] en suivant le panneau 
			
	0H24		Prendre à droite la D829 (Rue de Strasbourg) [110m] Entrer dans Matzenheim
25 Km			Continuer sur la Rue de Strasbourg (D829) [180m]
	0H25		Continuer sur la Rue du Chanoine Eugène Mertian (D829) [160m]  Prendre à gauche la Rue d'Erstein (D288) [120m]  Prendre à droite la Rue de Heussern [670m]
26 Km	0H27		Continuer sur la Rue Franz Liszt [190m]
	0H28		 Prendre à gauche la Rue de Werde [220m]
	0H29		Sortir de Matzenheim et continuer sur la Rue de Werde [170m] Continuer sur le Pont de Weroe [170m] Entrer dans Woerth le Pont de Weroe [55m]
26 Km	0H30		Werde Matzenheim (67150, France)

2° Depuis Mulhouse (Gare)

Cumul Temps	Feuille de route
0 m 0H00	 Centre Mulhouse (68100, France)
	Continuer sur la Rue de Metz [36m]
82 m	 Prendre à droite le Boulevard de l'Europe (D366) [490m]
570 m 0H01	 Prendre à droite la Rue du Nordfeld [80m]
650 m	Continuer sur l' Allée Nathan Katz (D366) [1.02km]
1 Km	 Radar : 50 Km/h - Allee Nathan Katz - Mulhouse
1 Km 0H02	Continuer sur la D366 [43m]
0H03	Sortir de Mulhouse et continuer sur la D366 [150m]
3 Km 0H06	 A Illzach prendre l' A36/E54/E60 [2.51km] en suivant le panneau
	 STRASBOURG FREIBURG BÂLE BASEL AÉROPORT ZONE INDUSTRIELLE-ILE NAPOLEON
8 Km 0H10	Rejoindre la E25 [38.31km] en suivant le panneau
	
	 STRASBOURG COLMAR
	passage à proximité de Colmar
46 Km 0H31	Continuer sur la N83/E25 [11.19km]
48 Km	 Radar : 110 Km/h - N83 - Pt km 61,03 - Ostheim
57 Km 0H39	Continuer sur l' A35/E25 [13.69km] <i>en direction de</i>
	 STRASBOURG SÉLESTAT-ZONE INDUSTRIELLE NORD
	passage à proximité de Sélestat
72 Km 0H46	Prendre la sortie et continuer sur la E25 [2.02km]
74 Km 0H48	Continuer sur la N83/E25 [12.11km]
86 Km 0H56	 Sortir et prendre la D829 [460m] Entrer dans Matzenheim
0H57	Continuer sur la Rue de Strasbourg (D829) [180m] Continuer sur la Rue du Chanoine Eugène Mertian (D829) [160m]
87 Km 0H58	 Prendre à gauche la Rue d'Erstein (D288) [120m]  Prendre à droite la Rue de Heussern [670m]
01H00	Continuer sur la Rue Franz Liszt [190m]

Cumul Temps	Feuille de route
88 Km	<p>↳ Prendre à gauche la Rue de Werde [220m]</p>
01H02	<p>Sortir de Matzenheim et continuer sur la Rue de Werde [170m]</p> <p>Continuer sur le Pont de Weroe [170m]</p> <p>Entrer dans Woerth le Pont de Weroe [55m]</p>
88 Km 01H03	<p>↳</p>

3° Plans

